

# Lancement du premier fonds biodiversité lié à l'énergie éolienne en mer

Dossier de presse sur la rédaction de H2o  
Juin 2024

Éoliennes en Mer Manche Normandie (EMMN), le ministère de l'Économie, des Finances et de la Souveraineté industrielle et numérique, et l'Agence de l'eau Seine-Normandie officialisent la mise en place du premier fonds Biodiversité Éolien en mer, doté de 30 millions d'euros, pour accompagner le développement du futur parc Éolien en mer Manche Normandie au large de la pointe du Cotentin.

Le développement des Éoliennes en mer, qui contribuera de manière décisive à l'atteinte des objectifs de la France en matière de production d'énergie renouvelable, peut avoir des impacts sur les écosystèmes marins locaux. Ainsi ce nouveau fonds a vocation à financer des initiatives pour améliorer les connaissances sur les milieux naturels et la biodiversité autour des projets Éoliens en mer et les actions en faveur de la préservation des milieux. Parmi les priorités identifiées, figurent : la préservation de l'avifaune, des mammifères marins, de l'ichtyofaune pouvant traverser la zone du projet ; la préservation de la flore sur la zone et à proximité ; l'analyse des effets cumulés à plus large échelle, c'est-à-dire la façon dont les activités maritimes existantes et le développement des parcs Éoliens sont susceptibles d'impacter les écosystèmes marins en baie de Seine et à l'échelle de la façade, notamment sur le long terme ; l'étude des changements d'habitats potentiellement impactés par le projet, pour mieux appréhender les fonctions écologiques liées à la présence du projet et d'autres infrastructures en mer (effet récif, relai de dispersion d'espèces non indigènes, effet réserve) et comprendre si la présence de plusieurs parcs (et autres infrastructures) peut modifier les habitudes de vie des espèces en baie de Seine ; des expérimentations ou des actions de restauration ou de préservation des habitats marins pour augmenter la résilience des écosystèmes face au changement climatique.

Dossier de presse