Une application de rÃ©alitÃ© virtuelle pour anticiper les consÃ©quences des inondations

Dossier de
 la rÃ©daction de H2o
September 2023

Une application de rÃ©alitÃ© virtuelle pour sensibiliser les populations aux inondations : c'est le projet dÃ©veloppÃ© le CEREMA et Marelle Studio dans le cadre du projet BRIC sur la rÃ©silience aux inondations. L'outil a Ã©tÃ© testÃ© dans plusieurs quartiers de la communautÃ© de communes de Pont-Audemer - Val de Risle, dans l'Eure. L'application permet de visualiser plusieurs scÃ©narii de montÃ©e des eaux dans deux quartiers, le quai de la Ruelle Ã Pont-Audemer et le quartier des Baquets Ã Manneville-sur-Risle. Dans chacun de ces sites, deux scÃ©narios d'intensitÃ©s diffÃ©rentes sont visibles : la crue historique observÃ©e en 2001 (crue moyenne) et une crue intense et trÃ¨s rare (probabilitÃ© de 1/500).

SimulationÂ (ADLR : l'outil bugge un peu)

CEREMAÂ