État de New-York, USA – H2O Innovation poursuit sa croissance dans le secteur des eaux usées

Dossier de

de /> la rédaction de H2o February 2018

H2O Innovation est fiÃ"re d'annoncer qu'elle a remporté deux nouveaux projets de traitement d'eau et d'eaux usées aux États-Unis. Ces nouveaux contrats, d'une valeur totale de 2,2 millions de dollars porteront le carnet de commandes de projets de la Société à 51,9 millions de dollars. Le premier contrat remporté par la société consiste en un systÃ"me préassemblé de traitement d'eaux usées, à deux trains, utilisant la technologie de bioréacteur à membranes (MBR). Ce systÃ"me traitera toutes les eaux usées d'un parc national situé dans l'État de New-York. L'équipe d'H2O Innovation s'occupera également de l'opération et la maintenance de ce systÃ"me durant la premiÃ"re année d'opération. Le deuxiÃ"me projet, également situé dans l'État de New-York, inclut un systÃ"me préassemblé de traitement d'eau potab ainsi qu'un systÃ"me préassemblé de traitement d'eaux usées. Le systÃ"me de traitement d'eau potable à deux trains est conçu pour traiter les eaux de surface afin de fournir de l'eau potable à une station de villégiature. Le systÃ"me de traitement d'eaux usées utilisera aussi la technologie MBR pour traiter les eaux usées provenant de cette même station.Â

"Nous continuons sur notre lancée avec l'ajout de nouveaux projets en eaux usées. PrÃ"s de 16 % de la valeur de notre carnet de commandes, ou 34 % en termes de nombres de projets, représentent des contrats d'eaux usées, ce qui démontre une excellente diversification de notre portefeuille ainsi qu'une amélioration future de la marge bénéficiaire brute, compte tenu que ces projets sont habituellement à plus forte marge. De plus, nous sommes heureux de démontrer, une fois de plus, les synergies au sein de notre modÃ"le d'affaires en fournissant un nouvel équipement MBR traitant les eaux usées ainsi que des services d'O&M à la même usine", a déclaré Frédéric Dugré, président et chef de la dir d'H2O Innovation.

H2O InnovationÂ